

# FEUILLE DE PERSONNAGE

NOM		CLASSE ET RACE		NIVEAU		ALIGNEMENT	
						BON	MAUVAIS
TAILLE	POIDS	AGE	AGE DE MORT NATURELLE	GUILDE		DEFAULT	
<b>APTITUDES PHYSIQUES</b>		<b>NAVIRE ET MECANIQUE</b>		<b>COMPETENCES INTELLECTUELLES</b>			
<input type="checkbox"/> ABORDER		<input type="checkbox"/> AMELIORATION NAVIRE		<input type="checkbox"/> BARATIN			
<input type="checkbox"/> COMBAT A MAINS NUES		<input type="checkbox"/> CANON		<input type="checkbox"/> CHANTAGE/INTIMIDATION			
<input type="checkbox"/> CONDUIRE		<input type="checkbox"/> CARTOGRAPHIE		<input type="checkbox"/> CHARISME			
<input type="checkbox"/> COURSE		<input type="checkbox"/> COMMANDEMENT		<input type="checkbox"/> CONNAISSANCES			
<input type="checkbox"/> DISCRETION		<input type="checkbox"/> CONSERVATION		<input type="checkbox"/> CONTES ET LEGENDES			
<input type="checkbox"/> ESCALADER		<input type="checkbox"/> CONSTRUCTION OUTILS		<input type="checkbox"/> CROCHETER/DENOUEUR			
<input type="checkbox"/> ESQUIVER UN PROJECTILE		<input type="checkbox"/> EMBOUTIR		<input type="checkbox"/> CUISINER			
<input type="checkbox"/> LANCER		<input type="checkbox"/> ENROLEMENT		<input type="checkbox"/> DRESSAGE			
<input type="checkbox"/> NAGER		<input type="checkbox"/> EVALUER		<input type="checkbox"/> INTERROGATOIRE			
<input type="checkbox"/> PORTER		<input type="checkbox"/> MANOEUVRE		<input type="checkbox"/> JOUER			
<input type="checkbox"/> RESISTANCE		<input type="checkbox"/> METALLURGIE		<input type="checkbox"/> LANCER UN SORT			
<input type="checkbox"/> SAUTER		<input type="checkbox"/> MUTINERIE		<input type="checkbox"/> MANIEMENT DE LA POUDRE			
<input type="checkbox"/> TIRER AVEC ARME A DISTANCE		<input type="checkbox"/> NAVIGATION ASTROLOGIQUE		<input type="checkbox"/> MARCHANDER			
<b>AJUSTEMENTS AUX DEGATS SUIVANT AP/NIVEAU</b>		<input type="checkbox"/> NAVIGUER		<input type="checkbox"/> POSER/DESAMORCER UN PIEGE			
		<input type="checkbox"/> PECHE		<input type="checkbox"/> RECHERCHER			
		<input type="checkbox"/> REPARATION NAVIRE		<input type="checkbox"/> SOIGNER			
		<input type="checkbox"/> VIGIE		<input type="checkbox"/> TORTURE			
<b>ANIMAL TOTEM</b>	<b>ARME ET DEGATS</b>		<b>DEGATS TOTAUX</b>		<b>ARMURE ET EFFET</b>		
<b>ANIMAL TOTEM UTILISE</b>	<b>BOTTE NIVEAU 1</b>	<b>BOTTE NIVEAU 10</b>	<b>BOTTE NIVEAU 20</b>	<b>BOTTE NIVEAU 30</b>			
<b>PV MIN</b>			<b>JETS DE PROTECTION</b>		<b>POINTS D'EXP ACTUELS</b>	<b>EXPERIENCE AVANT LE PROCHAIN NIVEAU</b>	
<b>PV MAX</b>							
<b>PV ACTUELS</b>			Feu				
			Eau/Glace				
			Air/Foudre				
			Terre/Poison				
		Malédiction/Titanide					

# Habilités et pouvoirs spéciaux du personnage

## Feuille d'équipement du personnage

<p><b>Le sac à dos énorme</b> porte 16 points d'objets et demande 16 d'AP</p> <p><b>Le grand sac à dos</b> porte 12 points d'objets et demande 12 d'AP</p> <p><b>Le sac à dos moyen</b> porte 8 points d'objets et demande 6 d'AP</p> <p><b>Le petit sac à dos</b> porte 3 points d'objets et demande 3 d'AP</p>								<b>Objets équipés</b> (Les objets équipés ne coutent pas de points d'objets)		
							<b>Total des points</b>			
<b>Ceinture et bourse</b>	<b>Bourse</b>	Potion / Parchemin	Potion / Parchemin	Potion / Parchemin	Potion / Parchemin	Potion / Parchemin	Potion / Parchemin	Potion / Parchemin	Potion / Parchemin	Potion / Parchemin
<p><b>Coffre fort utilisable</b> uniquement à la banque (porte 80 points d'objets)</p>								<b>Or au coffre</b>		