

FEUILLE DE PERSONNAGE

NOM		CLASSE ET RACE		NIVEAU		ALIGNEMENT	
						BON	MAUVAIS
TAILLE	POIDS	AGE	AGE DE MORT NATURELLE	GUILDE		DEFAULT	
APTITUDES PHYSIQUES		NAVIRE ET MECANIQUE		COMPETENCES INTELLECTUELLES			
<input type="checkbox"/> ABORDER		<input type="checkbox"/> AMELIORATION NAVIRE		<input type="checkbox"/> BARATIN			
<input type="checkbox"/> COMBAT A MAINS NUES		<input type="checkbox"/> CANON		<input type="checkbox"/> CHANTAGE/INTIMIDATION			
<input type="checkbox"/> CONDUIRE		<input type="checkbox"/> CARTOGRAPHIE		<input type="checkbox"/> CHARISME			
<input type="checkbox"/> COURSE		<input type="checkbox"/> COMMANDEMENT		<input type="checkbox"/> CONNAISSANCES			
<input type="checkbox"/> DISCRETION		<input type="checkbox"/> CONSERVATION		<input type="checkbox"/> CONTES ET LEGENDES			
<input type="checkbox"/> ESCALADER		<input type="checkbox"/> CONSTRUCTION OUTILS		<input type="checkbox"/> CROCHETER/DENOUEUR			
<input type="checkbox"/> ESQUIVER UN PROJECTILE		<input type="checkbox"/> EMBOUTIR		<input type="checkbox"/> CUISINER			
<input type="checkbox"/> LANCER		<input type="checkbox"/> ENROLEMENT		<input type="checkbox"/> DRESSAGE			
<input type="checkbox"/> NAGER		<input type="checkbox"/> EVALUER		<input type="checkbox"/> INTERROGATOIRE			
<input type="checkbox"/> PORTER		<input type="checkbox"/> MANOEUVRE		<input type="checkbox"/> JOUER			
<input type="checkbox"/> RESISTANCE		<input type="checkbox"/> METALLURGIE		<input type="checkbox"/> LANCER UN SORT			
<input type="checkbox"/> SAUTER		<input type="checkbox"/> MUTINERIE		<input type="checkbox"/> MANIEMENT DE LA POWDRE			
<input type="checkbox"/> TIRER		<input type="checkbox"/> NAVIGATION ASTROLOGIQUE		<input type="checkbox"/> MARCHANDER			
ARMURE	EFFET	<input type="checkbox"/> NAVIGUER		<input type="checkbox"/> POSER/DESAMORCER UN PIEGE			
		<input type="checkbox"/> PECHE		<input type="checkbox"/> RECHERCHER			
		<input type="checkbox"/> REPARATION NAVIRE		<input type="checkbox"/> SOIGNER			
		<input type="checkbox"/> VIGIE		<input type="checkbox"/> TORTURE			
ARME ET DEGATS		AJUSTEMENTS AU DEGATS SUIVANT AP/NIVEAU/RUNE/AUTRE		DEGATS TOTAUX		BOUCLIER ET EFFET	POINTS DE STRUCTURE
BOTTE SECRETE		DEGATS ET EFFETS					
1)							
2)							
3)							
4)							
PV MIN	JETS DE PROTECTION		POINTS D'EXP ACTUELS		EXPERIENCE AVANT LE PROCHAIN NIVEAU		
PV MAX	Feu:						
PV ACTUELS	Eau/Glace:						
	Air/Foudre:						
	Terre/Poison:						
	Malédiction/Titanide:						

Habilités et pouvoirs spéciaux du personnage

Feuille d'équipement du personnage

<p>Le sac à dos énorme porte 16 points d'objets et demande 16 d'AP</p> <p>Le grand sac à dos porte 12 points d'objets et demande 12 d'AP</p> <p>Le sac à dos moyen porte 8 points d'objets et demande 6 d'AP</p> <p>Le petit sac à dos porte 3 points d'objets et demande 3 d'AP</p>								Objets équipés (Les objets équipés ne coutent pas de points d'objets)		
							Total des points			
Ceinture et bourse	Bourse	Potion / Parchemin	Potion / Parchemin	Potion / Parchemin	Potion / Parchemin	Potion / Parchemin	Potion / Parchemin	Potion / Parchemin	Potion / Parchemin	Potion / Parchemin
<p>Coffre fort utilisable uniquement à la banque (porte 80 points d'objets)</p>								Or au coffre		