

|                                     |   |  |  |  |  |  |  |  |
|-------------------------------------|---|--|--|--|--|--|--|--|
| La Tempérance                       | Rien ne se passe  |  |  |  |  |  |  |  |
| <b>Arcanes majeurs</b>              |   |  |  |  |  |  |  |  |
| La Grande prêtresse (ou La Papesse) | Révèle toutes les informations d'un ennemi désigné par le divinateur (PVs, dégats, etc.)  |  |  |  |  |  |  |  |
| La Force                            | Prédit une botte secrète pour un membre du groupe aléatoire au prochain temps.  |  |  |  |  |  |  |  |
| L'Impératrice                       | Prédit qu'au prochain temps, tous les membres du groupe réussissent leurs JPs.  |  |  |  |  |  |  |  |
| L'Hermite                           | Prédit qu'au prochain temps, un membre du groupe désigné par le divinateur ne sera pas la cible des ennemis.  |  |  |  |  |  |  |  |
| L'Empereur                          | Prédit une attaque aux dégats max pour un membre du groupe aléatoire au prochain temps.   |  |  |  |  |  |  |  |
| Le Bateleur (ou Le Magicien)        | Prédit les cibles des 5 prochaines attaques d'un ennemi désigné par le Divinateur.  |  |  |  |  |  |  |  |
| Le Chariot                          | Prédit le type des 5 prochaines attaques d'un ennemi désigné par le Divinateur (Attaque normale, botte-secrète ou sortilège).                               |  |  |  |  |  |  |  |
| La Fortune                          | Prédit qu'au prochain temps, un membre du groupe aléatoire gagnera 5 fois plus d'exp.   |  |  |  |  |  |  |  |
| L'Amoureux                          | Prédit qu'au prochain temps, les soins seront maximisés pour le groupe.   |  |  |  |  |  |  |  |
| Le Hiérophante (ou Le Pape)         | Prédit qu'au prochain temps, les parades et esquives seront toutes réussies pour le groupe.   |  |  |  |  |  |  |  |
| La Justice                          | Prédit la réussite du prochain effet de botte-secrète ou sort pour un allié aléatoire.  |  |  |  |  |  |  |  |
| <b>Arcanes mineurs</b>              |   |  |  |  |  |  |  |  |
| Le Pendu                            | Prédit une attaque normale aux dégats max pour un ennemi aléatoire au prochain temps.   |  |  |  |  |  |  |  |
| L'Etoile                            | Prédit une attaque normale aux dégats min pour un membre du groupe aléatoire au prochain temps.   |  |  |  |  |  |  |  |
| La Tour (ou La Maison Dieu)         | Prédit qu'au prochain temps, tous les jets de compétence alliés et ennemis sont ratés.  |  |  |  |  |  |  |  |
| Le Mat (ou Le Fou)                  | Prédit qu'au prochain temps, tous les effets de mutilation naturelle, de botte-secrète ou sort pouvant mutiler se réalisent.                                |  |  |  |  |  |  |  |
| Le Diable                           | Prédit qu'au prochain temps un allié aléatoire sera la cible de toutes les attaques ennemies.   |  |  |  |  |  |  |  |
| La Lune                             | Prédit qu'au prochain temps, aucun allié et ni ennemi ne réalisera de botte-secrète.  |  |  |  |  |  |  |  |
| Le Soleil                           | Prédit qu'au prochain temps, alliés et ennemis feront leurs dégats minimaux.  |  |  |  |  |  |  |  |
| Le Jugement                         | Prédit qu'au prochain temps, alliés et ennemis ratent tous leurs JPs.   |  |  |  |  |  |  |  |
| Le Monde                            | Prédit qu'au prochain temps, tous les alliés et tous les ennemis réalisent une botte secrète.   |  |  |  |  |  |  |  |
| La Mort                             | Prédit la mort spontanée (20% de chances) d'un allié ou d'un ennemi aléatoire au prochain temps (1 chance sur 2 de viser soit le groupe, soit les ennemis). |  |  |  |  |  |  |  |