

Cantique Requiem							
1. Absorbe 10% des PVs max du titanide ennemi							
2. Diminue les dégats du titanide ennemi et augmente les dégats de base du zélote de 1 par niveau au prochain temps							
3. Diminue les JPs du titanide ennemi de 20, augmente ceux du zélote d'autant. Les immunités ennemies sont converties en JP à 100							
4. Empêche le titanide ennemi de réaliser une attaque spéciale au prochain temps. Assure une botte-secrète au zélote							
Cantique Gloria							
1. Pendant 3 temps, double la portée et la zone d'effet des sorts alliés							
2. Pendant 3 temps, augmente les dégats de base du groupe de 2D6							
3. Pendant 3 temps, augmente les dégats des sorts de 1 tous les 2 niveaux du zélote							
4. Pendant 1D2 temps, réduit le JP des ennemis au feu de 20. Les immunisés passent à 100							
Cantique Magnificat							
1. Pendant 3 temps, Réduit le temps d'incantation des sorts de 1D2 temps							
2. Pendant 3 temps, augmente la durée des sorts non instantanés de 1D2 temps							
3. Jusqu'à la fin du combat, permet de réutiliser un sortilège 1 fois même si la fréquence d'utilisation max a été atteinte							
4. Jusqu'à la fin du combat, permet d'effectuer des actions hatives en lançant des sorts							