

FEUILLE DE MONSTRES INVOQUES

Nom du monstre invoqué	Taille	Poids	Dégats	Habitat	Nombre	Niveau	Dés de vie	Points de vie
Bonhomme de bois	2 m	25 kg	1D20 + 1 par niveau du druide	Indéfini	1	Indéfini	3 par niveau du druide	
Vitesse	Résistances et immunités		Animosité	Attaques par round		Attaque spéciale		
10 km/h	Eau	50	2	Jusqu'à 3		Jet d'épines (2D20 + 1 par niveau du druide)		
	Feu	0						
	Electricité	20						
	Poison	Immunisé						
	Malédiction	20						
Aperçu du monstre				Description du monstre				
				<p>Le bonhomme de bois peut non seulement attaquer pour le druide mais aussi lui rendre des petits services comme monter la garde ou construire un piège (même pourcentage que le druide)...</p>				