

# FEUILLE DE MONSTRES INVOQUES

| Nom du monstre invoqué   | Taille                   | Poids    | Dégats                        | Habitat  | Nombre | Niveau                                       | Dés de vie             | Points de vie |
|--|--------------------------|----------|-------------------------------|--|--------|--|------------------------|---------------|
| Bonhomme de bois   | 2 m                      | 25 kg    | 1D20 + 1 par niveau du druide | Indéfini   | 1      | Indéfini                                     | 3 par niveau du druide |               |
| Vitesse  | Résistances et immunités |          | Animosité                     | Attaques par round   |        | Attaque spéciale                             |                        |               |
| 10 km/h  | Eau                      | 50       | 2                             | Jusqu'à 3  |        | Jet d'épines (2D20 + 1 par niveau du druide) |                        |               |
|  | Feu                      | 0        |                               |  |        |  |                        |               |
|  | Electricité              | 20       |                               |  |        |  |                        |               |
|  | Poison                   | Immunisé |                               |  |        |  |                        |               |
|  | Malédiction              | 20       |                               |  |        |  |                        |               |
| Aperçu du monstre  |                          |          |                               | Description du monstre   |        |  |                        |               |
|  |                          |          |                               | <p>Le bonhomme de bois peut non seulement attaquer pour le druide mais aussi lui rendre des petits services comme monter la garde ou construire un piège (même pourcentage que le druide)...</p> |        |  |                        |               |