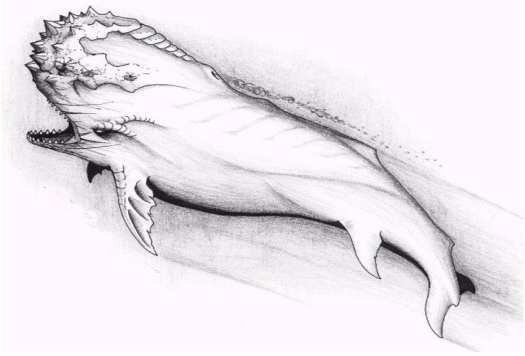


FEUILLE DE MONSTRES INVOQUES

Nom du monstre invoqué	Taille	Poids	Dégats	Habitat	Nombre	Niveau	Dés de vie	Points de vie
Grand bleu	50 m	250 tonnes	1D100 + 5 par niveau du mage	Océan	1	Indéfini	10 par niveau du mage	
Vitesse	Résistances et immunités		Animosité	Attaques par round		Attaque spéciale		
200 km/h	Eau	Immunisé	4	Jusqu'à 3		Charge: Dégats normaux + 10% de chances de tuer net toute créature. 1D100PN de dégats sur les navires + 10% de chances de couler le navire. Un jet en manœuvre réussi avec malus de 50% diminue les dégats de moitié et empêche d'être coulé.		
	Feu	40						
	Electricité	0						
	Poison	40						
	Malédiction	40						
Aperçu du monstre				Description du monstre				
				<p>Le grand bleu est une force de la nature capable de réduire en brindilles un navire. Il est de plus très résistant et inspire la terreur dans les rangs ennemis.</p>				