


FEUILLE DE MONSTRES INVOQUES

Nom du monstre invoqué	Taille	Poids	Dégats	Habitat	Nombre	Niveau	Dés de vie	Points de vie
Ruhk	70 m d'envergure	5 tonnes	4D20 + 2 par niveau du mage	Indéfini	1	Indéfini	4 par niveau du mage	
Vitesse	Résistances et immunités		Animosité	Attaques par round		Attaque spéciale		
300 km/h	Eau	30	4	Jusqu'à 3		Choper jeter (30% de chance de projeter un adversaire de 2 à 5 mètres de 1D100 mètres. Dégats normaux si raté)		
	Feu	0						
	Electricité	30						
	Poison	30						
	Malédiction	30						
Aperçu du monstre				Description du monstre				
				<p>Oiseau mythique, le Ruhk est une espèce d'aigle géant. Sa technique favorite consiste à attraper un adversaire et le projeter dans le vide. Une fois celui-ci en bouillie, il s'en réglera... Il est bon de savoir que le Ruhk refusera toujours de servir de monture.</p>				