

# FEUILLE DE MONSTRES INVOQUES

Nom du monstre invoqué	Taille	Poids	Dégats	Habitat	Nombre	Niveau	Dés de vie	Points de vie
Bonhomme de feu	1 m	0 g	3D20 + 1 par niveau du mage (par le feu)	Indéfini	1	Indéfini	2 par niveau du mage	
Vitesse	Résistances et immunités		Animosité	Attaques par round		Attaque spéciale		
100 km/h en vol et 20 km/h sur terre	Eau	0	5	Jusqu'à 3		Aucune		
	Feu	Immunié						
	Electricité	Immunié						
	Poison	Immunié						
	Malédiction	Immunié						
Aperçu du monstre				Description du monstre				
				<p>Le bonhomme de feu est un ennemi que seule l'eau et la glace peuvent abattre. Ses dégats laisseront de terribles séquelles sur le visage de sa victime. En effet, le bonhomme de feu se plait à défigurer atrocement les aventuriers, et spécialement les plus beaux...</p>				