

FEUILLE DE MONSTRES INVOQUES

Nom du monstre invoqué	Taille	Poids	Dégats	Habitat	Nombre	Niveau	Dés de vie	Points de vie
Diabte enflammé	Indéfini	0 g	1D100 par le feu (les dégats augmentent de 1D20+5 à chaque heure qui passe)	Indéfini	1	Indéfini	250 + 1D100 par heure	
Vitesse	Résistances et immunités		Animosité	Attaques par round		Technique spéciale		
100 km/h	Eau	0	5	Jusqu'à 3		Aura enflammée: Inflige des dégats de feu à tous les ennemis à moins de 20 mètres. Les dégats infligés sont de 10 par temps à l'invocation et augmentent de 3 à chaque heure qui passe.		
	Feu	Immuniisé						
	Electricité	Immuniisé						
	Poison	Immuniisé						
	Malédiction	Immuniisé						
Aperçu du monstre				Description du monstre				
				<p>Ce monstre est de plus en plus puissant au fil du temps qui passe. Il absorbe la chaleur des flammes aux alentours tout au long de son invocation jusqu'à finalement s'évaporer à sa puissance maximale...</p>				