

FEUILLE DE MONSTRES INVOQUES

| Nom du monstre invoqué | Taille | Poids | Dégats | Habitat | Nombre | Niveau | Dés de vie | Points de vie |
|---|--------------------------|------------|----------------------|---|--------|--|-----------------------|---------------|
| Kungra | 50 m | 200 tonnes | 1D100 + 3 par niveau | Indéfini | 1 | Indéfini | 15 par niveau du mage | |
| Vitesse | Résistances et immunités | | Animosité | Attaques par round | | Attaque spéciale | | |
| 10 km/h | Eau | 40 | 3 | Jusqu'à 3 | | Écrasement: 10% de chance d'écraser un adversaire de 1 à 10 m, le tuant net. Dégats normaux. Afflux vital: Restaure 3D20+10PV à un allié. | | |
| | Feu | 50 | | | | | | |
| | Electricité | Immunisé | | | | | | |
| | Poison | Immunisé | | | | | | |
| | Malédiction | 70 | | | | | | |
| Aperçu du monstre | | | | Description du monstre | | | | |
|  | | | | <p>Ce colosse est certes balourd mais il peut venir à bout d'un groupe d'aventuriers ne sachant pas courir. Il piétinera des adversaires de taille humaine à géante, les transformant ainsi en purée... Il est de plus capable de soigner ses alliés.</p> | | | | |