

FEUILLE DE MONSTRES INVOQUES

Nom du monstre invoqué	Taille	Poids	Dégats	Habitat	Nombre	Niveau	Dés de vie	Points de vie
Grande Ourse	3 m	1 tonne	2D20 + 1 par niveau du mage	Inconnu	1	Indéfini	5 par niveau du mage	
Vitesse	Résistances et immunités		Animosité	Attaques par round	Attaque spéciale			
60 km/h	Eau	Immuni	5	Jusqu'à 3	Aucune			
	Feu	0						
	Electricité	15						
	Poison	50						
	Malédiction	20						
Aperçu du monstre				Description du monstre				
				<p>Cet être mythique tire son pouvoir en partie du magicien et en partie de la constellation de la Grande Ourse. Il ressemble à un gigantesque ours étincillant.</p>				