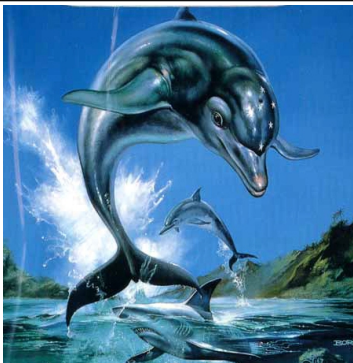


# FEUILLE DE MONSTRES INVOQUES

Nom du monstre invoqué	Taille	Poids	Dégats	Habitat	Nombre	Niveau	Dés de vie	Points de vie
Dauphin d'argent	3 m	400 kg	2D20 + 1 par niveau du mage	Océan	1	Indéfini	5 par niveau du mage	
Vitesse	Résistances et immunités		Animosité	Attaques par round	Attaque spéciale			
110 km/h	Eau	Immunisé	2	Jusqu'à 3	Aucune			
	Feu	0						
	Electricité	0						
	Poison	50						
	Malédiction	20						
Aperçu du monstre				Description du monstre				
				<p>Les marins disent souvent que les dauphins sont leurs amis. C'est mal connaître le dauphin d'argent. Sous son air sympathique se cache un terrifiant prédateur capable de couper un homme en deux d'une charge fulgurante...</p>				