

# FEUILLE DE MONSTRES INVOQUES

Nom du monstre invoqué	Taille	Poids	Dégats	Habitat	Nombre	Niveau	Dés de vie	Points de vie
Lion de mer	4 m	300 kg	1D12 + 1 par niveau sur terre et 2D20 + 1 par niveau sous l'eau	Océan et côte	1	Indéfini	6 par niveau du mage	
Vitesse	Résistances et immunités		Animosité	Attaques par round	Attaque spéciale			
70 km/h dans l'eau et 20 sur terre	Eau	Immunisé	4	Jusqu'à 3	Aucune			
	Feu	20						
	Electricité	0						
	Poison	20						
	Malédiction	20						
Aperçu du monstre				Description du monstre				
				<p>Le lion de mer est une créature pouvant se déplacer à la fois sur terre et dans la mer. Elle est toutefois plus puissante dans l'eau que sur terre. Son principal atout est son agilité qui lui permet d'éviter la plupart des attaques sous l'eau.</p>				