

FEUILLE DE MONSTRES INVOQUES

Nom du monstre invoqué	Taille	Poids	Dégats	Habitat	Nombre	Niveau	Dés de vie	Points de vie
Golem de corail	2 m	2 tonnes	4D20 + 1 par niveau du mage	Océan	1	Indéfini	4 par niveau du mage et récupère 10 PV par temps	
Vitesse	Résistances et immunités		Animosité	Attaques par round	Attaque spéciale			
10 km/h	Eau	Immunisé	3	Jusqu'à 3	Aucune			
	Feu	50						
	Electricité	50						
	Poison	0						
	Malédiction	20						
Aperçu du monstre				Description du monstre				
				<p>Cette créature est un agglomérat de centaines de minuscules animaux. Son squelette calcaire a cependant l'inconvénient d'être très cassant. Il n'en reste pas moins un adversaire à nul autre pareil...</p>				