

# FEUILLE DE MONSTRES INVOQUES

Nom du monstre invoqué	Taille	Poids	Dégats	Habitat	Nombre	Niveau	Dés de vie	Points de vie
Grand blanc	25 m	30 tonnes	1D100 + 20 + 2 par niveau du mage	Océan	1	Indéfini	5 par niveau du mage	
Vitesse	Résistances et immunités		Animosité	Attaques par round		Attaque spéciale		
150 km/h	Eau	Immunisé	5	Jusqu'à 3		Avaler (le grand blanc a 25% de chance d'avaler un adversaire de taille à peu près humaine. Dégats normaux si ratée)		
	Feu	20						
	Electricité	0						
	Poison	30						
	Malédiction	20						
Aperçu du monstre				Description du monstre				
				<p>Roi des requins, le grand blanc est un monstre des plus dangereux sur Océania. Il n'hésitera pas à se retourner contre son maître si celui-ci est à l'eau. Il attaquera même les bateaux s'il n'a pas de proie à sa portée...</p>				