

FEUILLE DE MONSTRES INVOQUES

Nom du monstre invoqué	Taille	Poids	Dégats	Habitat	Nombre	Niveau	Dés de vie	Points de vie
Serpent de mer	100 m	150 tonnes	4 d 20 + 4 par niveau du mage	Océan	1	Indéfini	7 par niveau du mage	
Vitesse	Résistances et immunités		Animosité	Attaques par round		Attaque spéciale		
400 km/h	Eau	Immunisé	4	Jusqu'à 3		Constriction sur un adversaire de 10 à 20 m (30% de chance d'étreindre 1 d 4 temps)		
	Feu	30						
	Electricité	0						
	Poison	30						
	Malédiction	30						
Aperçu du monstre				Description du monstre				
				<p>Colosse des mers , ce monstre est capable d'étreindre les plus grands requins avant de s'en régaler. Son appétit n'a d'égal que sa vitesse. Dès que son adversaire se trouvera mort , il l'avalera rapidement sans laisser de traces...</p>				