

## Sorts de niveau 6 du druide



Hululement	Croute protectrice	Miasme	Invocation de corbeaux géants	Souffle de vie
<b>EFFET</b>	<b>EFFET</b>	<b>EFFET</b>	<b>EFFET</b>	<b>EFFET</b>
Le druide, par un cri animal, expulse une vibration magique capable de détruire son adversaire. Ce sortilège est particulièrement efficace contre les animaux.	Le druide peut protéger un bref instant un allié ou lui-même à l'aide d'une croute de roche impénétrable mais éphémère.	Le druide soupire un long souffle toxique qui se répand d'ennemis en ennemis, les empoisonnant pour une période relativement longue.	Ce sort permet au druide de faire appel à un nombre variable de corbeaux géants qui pourront le transporter lui et ses alliés pendant un certain temps.	La magie du druide opère sur lui et ses alliés, permettant d'accroître leurs facultés de régénération.
<b>TEMPS D'INVOCATION</b>	<b>TEMPS D'INVOCATION</b>	<b>TEMPS D'INVOCATION</b>	<b>TEMPS D'INVOCATION</b>	<b>TEMPS D'INVOCATION</b>
1 temps	1 temps	2 temps	1 round	1 temps
<b>DUREE</b>	<b>DUREE</b>	<b>DUREE</b>	<b>DUREE</b>	<b>DUREE</b>
Instantané	1D2 temps	1D3+1 temps	1D4+1 X 10 minutes	1D2+1 temps
<b>ZONE D'EFFET</b>	<b>ZONE D'EFFET</b>	<b>ZONE D'EFFET</b>	<b>ZONE D'EFFET</b>	<b>ZONE D'EFFET</b>
1 créature dans un rayon de 20 mètres	1 créature dans un rayon de 10 mètres	1D4 créatures dans un rayon de 20 mètres	Les corbeaux arrivent à la position du druide. Il y a 1D4 corbeaux, chacun peut porter 2 Pjs avec lui.	Le druide et ses alliés
<b>DOMMAGES</b>	<b>DOMMAGES</b>	<b>DOMMAGES</b>	<b>DOMMAGES</b>	<b>DOMMAGES</b>
3D20 + 1 par niveau. Sur les monstres de type animal, 2D100 + 1 par niveau supplémentaires et enlève 10% des PV restants.	Confère un bouclier de 2D20 + 3 PS par niveau du druide à la cible. Le bouclier absorbera les dégâts subis et se désintègrera une fois les 1D2 temps écoulés, qu'il ait absorbé des dégâts ou pas.	1 de dégat par niveau du druide	Aucun	75% de chances de maximiser chaque soin reçu par le druide et ses alliés pour la durée du sort.  Exemple: Un allié du druide boit une potion régénérant 2D20+5 PV, il a donc automatiquement 75% de chances de regagner 45 PV.
<b>JET DE PROTECTION</b>	<b>JET DE PROTECTION</b>	<b>JET DE PROTECTION</b>	<b>JET DE PROTECTION</b>	<b>JET DE PROTECTION</b>
Diminue les dégats de moitié	Aucun	Diminue de moitié les dégats du temps	Aucun	Aucun
<b>REVERSIBLE</b>	<b>REVERSIBLE</b>	<b>REVERSIBLE</b>	<b>REVERSIBLE</b>	<b>REVERSIBLE</b>
Non	Non	Non	Non	Non
<b>FREQUENCE D'UTILISATION</b>	<b>FREQUENCE D'UTILISATION</b>	<b>FREQUENCE D'UTILISATION</b>	<b>FREQUENCE D'UTILISATION</b>	<b>FREQUENCE D'UTILISATION</b>
1 fois par combat	1 fois par semaine	1 fois par jour	1 fois par semaine	1 fois par semaine