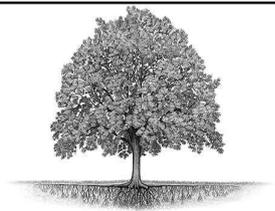


Sorts de niveau 7 du druide



| Rétrécissement | Force tellurique | Bois d'acier | Source de vie | Moisissure |
|--|---|---|--|--|
| EFFET | EFFET | EFFET | EFFET | EFFET |
| Ce sort permet au druide de faire rétrécir une cible de son choix. Utile pour se faire discret ou même pour mettre hors d'état de nuire un ennemi. | Par ce sort, le druide en appel aux forces chtoniennes du Fondateur de la terre. Il octroie alors une puissance démesurée à lui et ses compagnons. | Le druide peut grâce à ce sort rendre toute surface de bois touchée, quelle que soit sa superficie, aussi solide que l'acier : utile pour protéger un navire ou une créature de bois... L'effet de ce sort s'estompe toutefois très rapidement. | Le druide puise dans les ressources de la nature environnante pour régénérer partiellement l'ensemble de ses compagnons. | Le druide, en utilisant ce sort, à la manière de mère nature peut faire vieillir et moisir toute matière organique. |
| TEMPS D'INVOCATION | TEMPS D'INVOCATION | TEMPS D'INVOCATION | TEMPS D'INVOCATION | TEMPS D'INVOCATION |
| 1 temps | 2 temps | 1 temps | 1 temps | 2 temps |
| DUREE | DUREE | DUREE | DUREE | DUREE |
| 1D10+2 temps | 1D4+1 temps | 1D2 temps maximum | 1D2+1 temps | Instantané |
| ZONE D'EFFET | ZONE D'EFFET | ZONE D'EFFET | ZONE D'EFFET | ZONE D'EFFET |
| 1 créature dans un rayon de 5 mètres | Le druide et ses alliés | Une surface de bois touchée. La surface peut être de n'importe quelle taille, tant qu'elle est d'un seul bloc | Le druide et ses alliés dans un rayon de 3 mètres autour du druide | 1 créature dans un rayon de 20 mètres |
| DOMMAGES | DOMMAGES | DOMMAGES | DOMMAGES | DOMMAGES |
| Divise par 10 la taille de toute créature de niveau inférieur ou égal à celui du druide (niveau du druide / 10 pour les monstres). Les effets sont à l'appréciation du MJ. | Confère au druide et à ses alliés 30% de chances de maximiser tous les dégâts physiques qu'ils infligent. <u>Exemple:</u> Un allié du druide inflige 3D20 + 50 de dégâts, il a donc automatiquement 30% de chances d'infliger 160. | Rend la surface de bois indestructible (sauf cas particuliers à l'appréciation du MJ) jusqu'à la prochaine attaque subie ou l'écoulement des 1D2 temps. | Régénère 10% des PV max de tous les alliés dans la zone à chaque temps. | Ce sort multiplie l'âge de toute matière organique par 1,5 et fait perdre 1D4+1 X 10% des Pvs max de la créature. Pour les végétaux, les dégâts seront de 1D8+1 X 10%. |
| JET DE PROTECTION | JET DE PROTECTION | JET DE PROTECTION | JET DE PROTECTION | JET DE PROTECTION |
| Annule le sort si lancé sur un ennemi | Aucun | Aucun | Aucun | Empêche le vieillissement et diminue les dégâts de moitié |
| REVERSIBLE | REVERSIBLE | REVERSIBLE | REVERSIBLE | REVERSIBLE |
| Oui | Oui | Non | Non | Non |
| FREQUENCE D'UTILISATION | FREQUENCE D'UTILISATION | FREQUENCE D'UTILISATION | FREQUENCE D'UTILISATION | FREQUENCE D'UTILISATION |
| 1 fois tous les 3 jours | 1 fois par semaine | 1 fois par semaine | 1 fois tous les 2 jours | 1 fois par semaine |