

Feuille de sorts du Shaman

Eclipse spirituelle	Esprit Bleu	Poison de l'âme	Echange presque équivalent	Apaisement
DESCRIPTION	DESCRIPTION	DESCRIPTION	DESCRIPTION	DESCRIPTION
Permet d'exporter son esprit sous forme d'ectoplasme dans le Monde des Vivants pour explorer les alentours.	En utilisant ce sort, le shaman appelle en combat un Esprit Bleu spécialement créé par Borgoth.	Le Shaman utilise là une attaque blessant et fragilisant l'âme de son adversaire.	Par ce sort, le Shaman peut effectuer un échange d'énergie vitale entre deux personnes proches... mais une partie de l'énergie vitale est perdue durant l'échange.	Toutes les créatures dans la zone, alliées et ennemies, refusent soudainement de se battre, à moins d'être attaquées.
TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION
1 temps	1 temps	1 temps	1 temps	1 temps
DUREE	DUREE	DUREE	DUREE	DUREE
1D3 temps	L'esprit a 3 PV par niveau du shaman. L'esprit disparaît à la fin du combat.	Instantané	Instantané	1D2 temps
ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET
Le Shaman	Le shaman invoque l'esprit à ses pieds. L'esprit ne peut pas bouger, il est enraciné.	1 créature dans un rayon de 30 mètres	2 personnes touchées par le shaman	Toutes les créatures dans un rayon de 30 mètres
DOMMAGES/EFFET	DOMMAGES/EFFET	DOMMAGES/EFFET	DOMMAGES/EFFET	DOMMAGES/EFFET
L'âme du shaman flotte et se déplace à 120 Km/H (600 mètres par temps) en traversant les murs s'il le faut. Elle est bien entendu intangible.	Quand l'esprit est en combat, alliés et ennemis se voient attribuer un malus de 20% en « Lancer un sort » à l'exception des shamans qui eux ne sont pas affectés.	2D20 + 1 par niveau du shaman et diminue le JP à la magie titanide de la cible de 5%	Permet de transférer autant de PV que l'on souhaite d'une personne à une autre, si les deux personnes sont consentantes. Mais attention, tous les deux PV donnés, un PV supplémentaire est perdu. (Exemple : Un PJ désire donner 10 PV à un autre, il doit dans ce cas sacrifier 15 PV)	Aucun
JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION
Aucun	Aucun	Annule les dégâts	Aucun	Aucun
REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE
Oui	Non	Non	Non	Oui
FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION
1 fois par jour	1 fois tous les deux jours	1 fois par combat	1 fois par round	1 fois par semaine