

Feuille de sorts du Shaman

Armes ectoplasmiques	Esprit de Puissance	Micro Failles	Canalisation spirituelle	Téléportation
DESCRIPTION	DESCRIPTION	DESCRIPTION	DESCRIPTION	DESCRIPTION
Par ce sort, le Shaman entoure les armes de ses compagnons d'une aura ectoplasmique leur permettant d'infliger plus de dégats au corps à corps.	En utilisant ce sort, le Shaman appelle en combat un Esprit de Puissance tangible spécialement créé par Borgoth.	En utilisant ce sort, le shaman crée une micro faille sur son adversaire, envoyant une partie de son corps dans l'autre Monde. Ce sort étant difficile à maîtriser, la partie du corps expédiée est aléatoire.	Le shaman en appelle au pouvoir de Borgoth en personne et concentre sa puissance dans une sphère de magie titanide pure. La sphère, au contact de sa cible, commencera à se répandre lentement en elle jusqu'à faire implorer son ame !	Le Shaman concentre toute son énergie pour crée deux failles passant par le Monde des Esprits, lui permettant de se téléporter dans le Monde des Vivants.
TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION
1 temps	2 temps	1 temps	1 round	1 round
DUREE	DUREE	DUREE	DUREE	DUREE
1 combat	3 PV par niveau du shaman. L'esprit disparaît à la fin du combat.	Instantané	1 round	Instantané
ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET
Le Shaman et ses alliés	Tous les shamans en combat	1 créature dans un rayon de 10 mètres	1 créature dans un rayon de 150 mètres	Un lieu connu du Shaman
DOMMAGES/EFFET	DOMMAGES/EFFET	DOMMAGES/EFFET	DOMMAGES/EFFET	DOMMAGES/EFFET
Augmente les dégats de 1D20 par la magie titanide	Augmente les dégats des sorts shamaniques de +1 par niveau	1-40% : Perte d'1D10 doigts 41-60% : Perte d'un pied 61-80% : Perte d'un bras 81-95% : Perte d'une jambe 96-100% : Tête expédiée et mort de la créature	1er temps : Aucun dégat 2e temps : 4D100 + 2 par niveau + 4 % de chances de tuer net 3e temps : 1D1000 + 4 par niveau + 12% de chances de tuer net	Aucun
JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION
Aucun	Aucun	Annule le sort	Diminue les dégats de moitié et diminue les chances de tuer net de moitié. On tente un JP à chaque temps.	Aucun
REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE
Oui	Non	Non	Non	Non
FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION
1 fois tous les deux jours	1 fois tous les deux jours	1 fois par combat	1 fois par semaine	1 fois par semaine